

# LA ville EN COULEURS



«La ville en couleurs» est un jeu de semi-hasard, de stratégie et de coloriage. Ce jeu vous permettra de passer un moment ludique grâce à sa simplicité.

Nombre de joueurs: 2 à 5

Âge: + 8 ans

Durée: 30 à 40 minutes

## MATÉRIEL

■ 1 règle de jeu

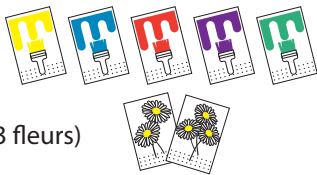
■ 5 plateaux de score

■ 5 plateaux quartiers

■ 20 cartes couleurs

■ 10 cartes fleurs  
(5 de 2 fleurs et 5 de 3 fleurs)

■ 5 feutres de couleurs  
(jaune, rouge, bleu, vert et violet)



## BUT

Être le premier à marquer 30 points de victoire (PV) en coloriant les bâtiments de son quartier et en achetant des points de victoire.

## MISE EN PLACE

1. Chaque joueur prend un plateau quartier et un plateau score qu'il met devant lui.
2. Mettre les feutres sur la table à la disposition de tous.
3. Mélanger ensemble les cartes **couleurs** et les cartes **fleurs**.

## DÉROULEMENT

Un des joueurs distribue 5 cartes à chaque joueur. Ils mettent les cartes sur la table face visible pour que chaque joueur puisse voir les cartes mises en jeu pendant le tour.

Ensuite, chaque joueur reprend son paquet et choisit une carte qu'il garde face cachée. Ils passent ensuite leur paquet de cartes restant à leur voisin de gauche et récupèrent le paquet de leur voisin de droite. Ils répètent l'action pour récupérer les cartes jusqu'à ce que le paquet soit épuisé. Ils doivent mettre leurs cartes devant eux les unes sur les autres.

Maintenant vient le moment de mettre de la couleur dans le quartier. Chaque joueur retourne ses cartes une par une.

- **Si c'est une carte couleur**, il colorie un élément d'un bâtiment de la même couleur que la carte.
- **Si c'est une fleur**, il met la carte de côté pour compter toutes les fleurs à la fin du tour et acheter des points de victoire.
- **Si il ne peut pas mettre une couleur**, il passe à la carte suivante. Cette carte couleur est perdue.

Après avoir colorié le quartier et le nombre de points que rapportent les fleurs, il ne reste plus qu'à calculer le score de chacun et de le reporter sur leur plateau de score en reliant les points.

À ce moment, la manche est terminée et les joueurs reprennent au début. Ils mélangent les cartes qui viennent d'être jouées et les placent sous le paquet restant. Si un des joueurs a 30 points ou plus, il met fin à la partie et celui qui a le plus de points la remporte.

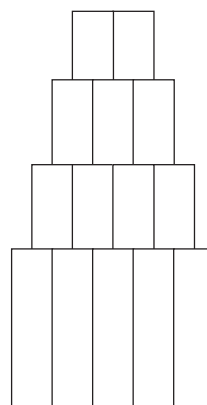
## LES QUARTIERS

Le jeu compte cinq quartiers qui sont intitulés :  
**quartier développement durable,**  
**quartier éducation,**  
**quartier sport,**  
**quartier culture**  
**et quartier citoyenneté.**

Chaque quartier est constitué de différents bâtiments : un immeuble, deux maisons et un bâtiment spécial.

## LES BÂTIMENTS

Ils ont tous une façon différente d'être coloriés.



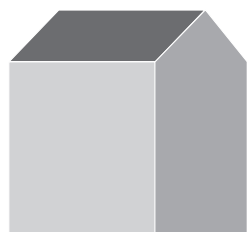
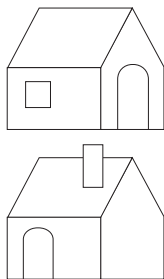
## L'IMMEUBLE

Le joueur doit obligatoirement commencer par la base. Dès qu'il a deux couleurs côte à côte, il peut colorier la case au-dessus (en pyramide). Il peut disposer les couleurs comme il veut, mais attention il ne doit pas mettre la même couleur côte à côte, ni au-dessus.

Dès qu'il a terminé un étage, il marque les points inscrits à côté et barre les points de victoire correspondants.

## LES MAISONS

La seule règle à suivre est que le joueur doit colorier avec les cinq couleurs. Pour gagner des points, il doit colorier les 5 éléments de chaque maison : les deux murs, le toit, la porte et la fenêtre ou la cheminée. Pour une maison finie, il marque 4 points.



## LE BÂTIMENT SPÉCIAL

Il correspond au titre de votre quartier. Le joueur doit le colorier dans la couleur définie de son quartier. Chaque bâtiment est défini en cinq parties qu'il doit colorier. Quand il a fini de colorier les 5 éléments, il gagne 3 points et un bonus qu'il doit choisir à ce moment (faire une croix devant) et il informe les autres joueurs.

moment (faire une croix devant) et il informe les autres joueurs.

### IL A LE CHOIX ENTRE :

**Une couleur de plus.** Ce qui veut dire qu'à partir de maintenant si une des cartes correspond à la couleur du quartier, il peut colorier deux éléments au lieu d'un.

**Une fleur en plus.** Cela veut dire qu'en plus du nombre de fleurs collectées, il doit en rajouter une en plus pour chaque carte fleurs en sa possession.

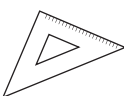
## POUR COLORIER LES BÂTIMENTS SPÉCIAUX



**Quartier du développement durable :** il doit colorier en vert le vélo, la goutte d'eau, la feuille, la tomate et la poubelle.



**Quartier de la citoyenneté :** il doit colorier en violet les 5 personnes séparément.



**Quartier de l'éducation :** il doit colorier en rouge l'équerre, le livre, la planète, le trombone et le bonhomme.



**Quartier de la culture :** il doit colorier en jaune, le dé, les deux pions, la pièce de scrabble et la carte.



**Quartier du sport :** il doit colorier en bleu la balle de tennis, le trophée, la basket, le sifflet et le ballon de football.

## La ville en couleurs, le jeu

*Après plusieurs mois de confinement de la population, pour lutter contre la propagation de l'épidémie de Covid-19, la Ville a souhaité, à l'été 2020, organiser une grande opération « La ville en couleurs ». L'objectif de ce programme d'animations était à la fois de redonner des couleurs à la ville et d'offrir aux habitants la possibilité de sortir d'une période teintée de grisaille.*

La ludothèque municipale s'est inscrite dans cette dynamique au moment où la structure rouvrait ses portes au public. Ainsi, le jeu de société que vous tenez entre les mains est le fruit d'un projet qui a germé dans l'esprit de Virginie Gezolme, stagiaire au sein de l'équipement, et qui a été co-élaboré, au fil de l'été, avec un groupe de jeunes joueurs : **Romain Delahaye, Erwann Le Ber, Raphaël Charamond, Christophe Levasseur et Rafael Pereira.**

Répondant à la thématique, le jeu invite les participants à mettre en couleurs des éléments graphiques en lien avec Saint-Étienne-du-Rouvray. La Marianne, présente notamment sur le logo municipal, devient ainsi un élément central de la partie.

L'étape de la conception terminée, le jeu a été testé et « approuvé ». La phase de finalisation a alors consisté à décliner le concept selon deux principes : une version « print and play » à télécharger et imprimer sur le site [saintetiennedurouvray.fr](http://saintetiennedurouvray.fr) et une version plus « classique » avec boîte et plateaux de jeu, disponible à la ludothèque.

## Pour jouer à la maison

Ce jeu est conçu pour le print and play.

### Pour jouer :

- imprimer les éléments,
- découper les cartes en suivant les tirets,
- et se munir de crayons de couleur ou de feutres de couleur bleu, jaune, rouge, vert et violet.

